

ОФІЦІЙНИЙ ПРОТОКОЛ МАТЧУ

ЧЕМПІОНАТ УКРАЇНИ З ВОЛЕЙБОЛУ 2023-2024



ПРОФЕСІОНАЛЬНА
ВОЛЕЙБОЛЬНА
ЛІГА УКРАЇНИ



СУПЕРЛІГА
ВОЛЕЙБОЛ

2023-2024 | ЧОЛОВІКИ

Dmart



СУПЕРЛІГА
ВОЛЕЙБОЛ

2023-2024 | ЖІНКИ

Протокол матчу

Примітка: Всі матчі повинні починатись відповідно до опублікованого розкладу. Проте, якщо попередній матч затягнувся більше, ніж було заплановано, процедури для наступного матчу необхідно починати тільки після того, як майданчик буде звільнений та процедури попереднього матчу будуть завершені. Після узгодження з представником Адміністрації, судді повідомляють час початку наступного матчу головним тренерам, помічникам тренерів (у разі відсутності – капітанам) команд.

При двох або більше матчів в день інтервал між матчами складає 3 години.

При проведенні двох і більше ігор в день гімн виконується перед кожною грою.

Форма одягу п'яти офіційних осіб, які мають право знаходитися на лавці запасних на матчах чемпіонату України серед чоловічих та жіночих команд Суперліги, Кубка Ліги, передбачає три варіанти:

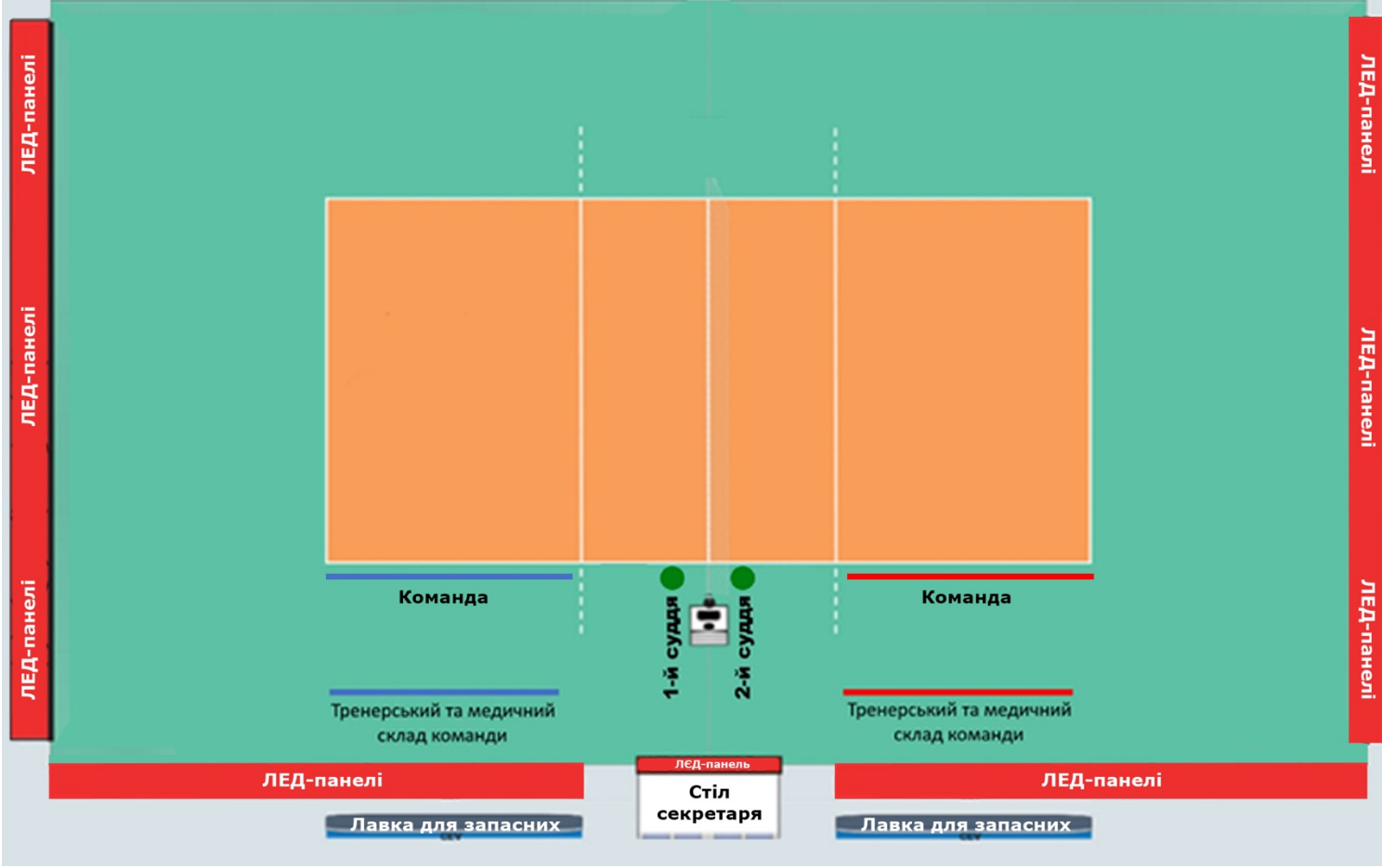
- I варіант - всі п'ятеро одягнені в цивільну форму одного фасону;- II варіант - всі п'ятеро одягнені в однакову спортивну форму;
- III варіант - троє одягнені в цивільну форму одного фасону, лікар команди і масажист одягнені в однакову спортивну форму. Зверніть увагу, що в протоколі матчу також передбачено офіційне фото команди перед кожним матчем.

ДО СВИСТКА НА 1-шу ПОДАЧУ В МАТЧІ

Протокол матчу	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
60 хвилин до початку матчу	Перевірка обладнання	<ul style="list-style-type: none"> • Секретар перевіряє готовність та підключення обладнання (підключення ноутбука до мережі інтернет, до принтера та до монітора для технічного делегата, перевіряє встановлені драйвери для принтера та оновлення програмного забезпечення і програми e-Scoresheet). • Протягом всього матчу секретар обов'язково використовує флеш-накопичувач для резервного зберігання даних. 	
45 хвилин до початку матчу		□ Секретар заповнює дані про матч та перевіряє склади команд відповідно до затвердженої форми.	

Протокол матчу	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
35 хвилин до початку матчу		<ul style="list-style-type: none"> • Судді перевіряють: <ul style="list-style-type: none"> - Ігрові м'ячі, електронний протокол та планшети; - Все необхідне обладнання: базер, табло, накидки Ліберо тощо, а також резервне обладнання; • Секретар друкує протокол матчу (Scoresheet) та склади команд (Roster verification). Активує «он-лайн» рахунок (Live match). 	
20 хвилини до початку матчу	Офіційне фотографування команд	<ul style="list-style-type: none"> • Судді запрошують команди до Офіційного фотографування команд; 	<ul style="list-style-type: none"> • Команда(и) в ігровій формі запрошуються увійти на ігровий майданчик та слідувати вказівкам офіційного фотографа. • Команди займають місця біля відповідних командних лавок.
18 хвилин до початку матчу	Перевірка висоти сітки	<ul style="list-style-type: none"> • 1-й суддя свистком завершує розминку команд; • 1-й та 2-й суддя перевіряють: <ul style="list-style-type: none"> - Висоту та еластичність сітки; - Положення антен та бокових стрічок. 	□ Команди знаходяться біля своїх лавок.
17 хвилин до початку матчу	Жеребкування для вибору подачі та сторін майданчика і офіційне фото капітанів команд та суддів	<ul style="list-style-type: none"> • 1-й та 2-й судді проводять жеребкування. Суддівська бригада знаходиться біля стійки, обличчям до столу секретаря. • Після жеребкування капітани команд та судді роблять офіційне фото • Після жеребкування 1-й суддя інформує секретаря про його результати. Секретар вносить до протоколу інформацію отриману від 1-го судді. 	<ul style="list-style-type: none"> • Капітани команд знаходяться перед столом секретаря; • Після жеребкування капітани спільно з суддями роблять офіційне фото • Після жеребкування капітани і тренери команд підписують протокол; • Після цього, офіційні особи команд направляються до своїх командних лавок.

<p>16 хвилин до початку матчу</p>	<p>Офіційна розминка на сітці</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1-й суддя свистком сповіщає про початок офіційної розминки «на сітці» для обох команд (10 хв. для сумісної розминки або по 5 хв. для кожної команди при роздільній розминці); • Судді дають необхідні інструкції секретарю, лінійним суддям, подавальникам м'ячів, протиральникам майданчика, і т.д. 	<ul style="list-style-type: none"> • Команди розминаються на сітці разом або послідовно одна за одною; • Команди повинні бути в ігровій формі; • у випадку правила 7.2.3 тобто "послідовної" розминки, команда, що подає першою розминається перші 5 хвилин на сітці та ігровому майданчику.
	<p>Розташування для 1-ї партії</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 2-й суддя повинен переконатися, що тренер або помічник тренера кожної команди не пізніше ніж за 12 хвилин подав коректні розташування через додаток електронного протоколу і склади прийняті секретарем матчу. 	<ul style="list-style-type: none"> • Інша команда може використовувати вільну зону навколо ігрового майданчику без використання м'ячів. • При використанні планшетів, команди повинні відправити розташування в електронному вигляді секретарю (не пізніше ніж за 12 хвилин до початку матчу).
<p>6 хвилин до початку матчу</p>	<p>Закінчення офіційної розминки</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1-й суддя свистком сповіщає про закінчення Офіційної розминки. • Судді запитують дозволу Технічного делегата ГО ФВУ розпочати матч. 	<ul style="list-style-type: none"> • По свистку 1-го судді команди повинні зупинити Офіційну розминку та негайно повернутись до своєї командної лавки. • Якщо гравцям необхідно змінити ігрову форму, вони повинні покинути ігрове поле, змінити та повернутись без затримки.
<p>5:30 хвилин до початку матчу</p>	<p>Судді, лінійні судді та команди готуються до виходу на майданчик</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Команди вишуковуються на бокових лініях, Капітан команди очолює шеренгу та знаходиться біля лицьовій лінії, а Перший Ліберо стоїть поруч з ним та усіма іншими гравцями вздовж бокової лінії. Другий Ліберо стоїть в кінці шеренги. 	

Протокол матчу	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
		 <p>The diagram illustrates the layout of a sports arena. At the top is a large green rectangular area representing the playing field. Below this field, there are two orange rectangular areas labeled "Команда" (Team), one on the left and one on the right. In the center, between the two team areas, are two green circles labeled "1-й суддя" (1st Referee) and "2-й суддя" (2nd Referee). Below the team areas are blue horizontal bars labeled "Тренерський та медичний склад команди" (Coaching and medical staff of the team). At the bottom of the arena are two red horizontal bars labeled "Лавка для запасних" (Substitutes' bench). In the center, between the two benches, is a white rectangular area labeled "Стіл секретаря" (Secretary's table). The entire arena is surrounded by red vertical bars labeled "ЛЕД-панелі" (LED panels).</p>	
4:00 хвилини до початку матчу	Фанфари: Презентація суддівської команди	<ul style="list-style-type: none"> • По свистку 1-го судді гравці обох команд виходять та вишуковуються на лицьовій лінії, судді залишаються біля робочого місця 1-го судді (обличчям до ігрового майданчику); • Диктор представляє матч: оголошує назву змагань та команди. • У разі потреби проводиться привітання, вручення відзнак, хвилина мовчання та інше. Диктор оголошує Державний гімн України. Лунає Державний гімн України. Впродовж того, як лунає Державний гімн України, команди, судді стоять обличчям до Державного прапора України. 	

Протокол матчу	Опис	Дії суддів	Дії членів команд
	Вихід команд на майданчик		
		<p>1-й суддя дає свисток, гравці аплодують команді суперника та вирушають для рукостискання біля сітки з командою суперника. Після рукостискання збираються біля своїх командних лавок та готуються до оголошення стартового складу команди.</p>	

<p>3:00 хвилини до початку матчу</p>	<p>Фанфари: Презентація суддівської команди</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1-й та 2-й судді виходять на середину майданчика і розташовуються біля сітки, обличчям до головної камери ТБ. • Після представлення суддів, 1-й суддя йде до суддівської вишки, 2-й суддя розташовується навпроти. 	<p>□ Обидві команди знаходяться біля своїх командних лавок.</p>

<p>2:30 хвилини до початку матчу</p>	<p>Презентація стартового складу команд, гравців Ліберо та тренерів</p>	<p>□ Диктор оголошує прізвища та номери гравців стартового складу, гравців Ліберо та Головного тренера.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • При оголошенні прізвища гравці стартового складу та Ліберо команди гостей виходять на ігровий майданчик, вітаючи глядачів. • Головний тренер після оголошення його прізвища піднімається та вітає глядачів. • Представлення команди господарів відбувається таким самим чином. • Інші члени команди будуть представлені при виході на майданчик під час заміни.
<p>Одразу після презентації всіх стартових складів, Ліберо та тренерів.</p>		<p>2-й суддя:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Перевіряє позиції гравців стартового складу згідно картки розташування чи планшета (першою перевіряється команда, що подає). Секретар також повинен перевірити позиції гравців стартового складу; • Дозволяє Ліберо вийти на майданчик (при потребі); • Дає м'яч гравцю, який буде подавати. 	<p>□ Обидва стартові склади команд на ігровому майданчику та готові до початку матчу.</p>
<p>0:00 хвилини до початку матчу</p>	<p>Перша подача</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 2-й суддя сигналізує 1-му судді, про готовність розпочати гру. • 1-й суддя, свистком дозволяє першу подачу, згідно часу початку матчу. 	

ПРОТЯГОМ МАТЧУ

1.3.1 ІНТЕРВАЛИ (Правило 18):

- Наприкінці кожної партії, шість гравців кожної команди шикуються на лицьовій лінії відповідного майданчика. - Команди змінюють майданчики рухаючись по колу
- За сигналом 1-го судді, команди міняються майданчиками (Правило 18.2.1); як тільки гравці обходять стійки сітки, вони відразу ж направляються до своїх командних лавок. Команда у повному складі (гравці та офіційні особи), яка закінчила партію на майданчику праворуч від столу секретаря, обходить суддівську вишку проти годинникової стрілки. Для упередження контактів з командою суперників перед столом секретаря. Команда, яка закінчила партію на майданчику ліворуч від столу секретаря, переходить на ліву половину майданчика звичайним чином.

- Інтервал між другою та третьою партіями складає 10 хвилин. В цьому випадку команди повинні направитись в свої роздягальні після другої партії та повернутись на ігрове поле за 3 хвилини до початку 3 партії.

Секретар:

- Як тільки суддя **свистком** сигналізує закінчення останнього розігрування в партії, секретар повинен почати відлік інтервалу між партіями.
 - Через 2:30 хв. 2-й суддя дає **свисток**.

Команди:

- По **свистку** 2-го судді, шість гравців стартового розташування, направляються прямо на майданчик.
- Гравець, який буде подавати, отримує від подавальника м'яч. Перед початком вирішальної (5-ої партії), гравець, який буде подавати, **отримує м'яч від 2-го судді**.

Судді:

- 2-й суддя перевіряє позиції гравців.
- Через 3:00 хв., 1-й суддя **свистком** дозволяє подачу.

ІНТЕРВАЛ ПЕРЕД ВИРІШАЛЬНОЮ ПАРТІЄЮ (ТАЙ-БРЕЙК)

Команди:

- По закінченні четвертої партії, шість гравців кожної команди шикуються на лицьовій лінії відповідного майданчика. По **свистку** 1-го судді, команди направляються до своїх командних лавок.
- Капітани команд підходять до столу секретаря для участі у жеребкуванні.

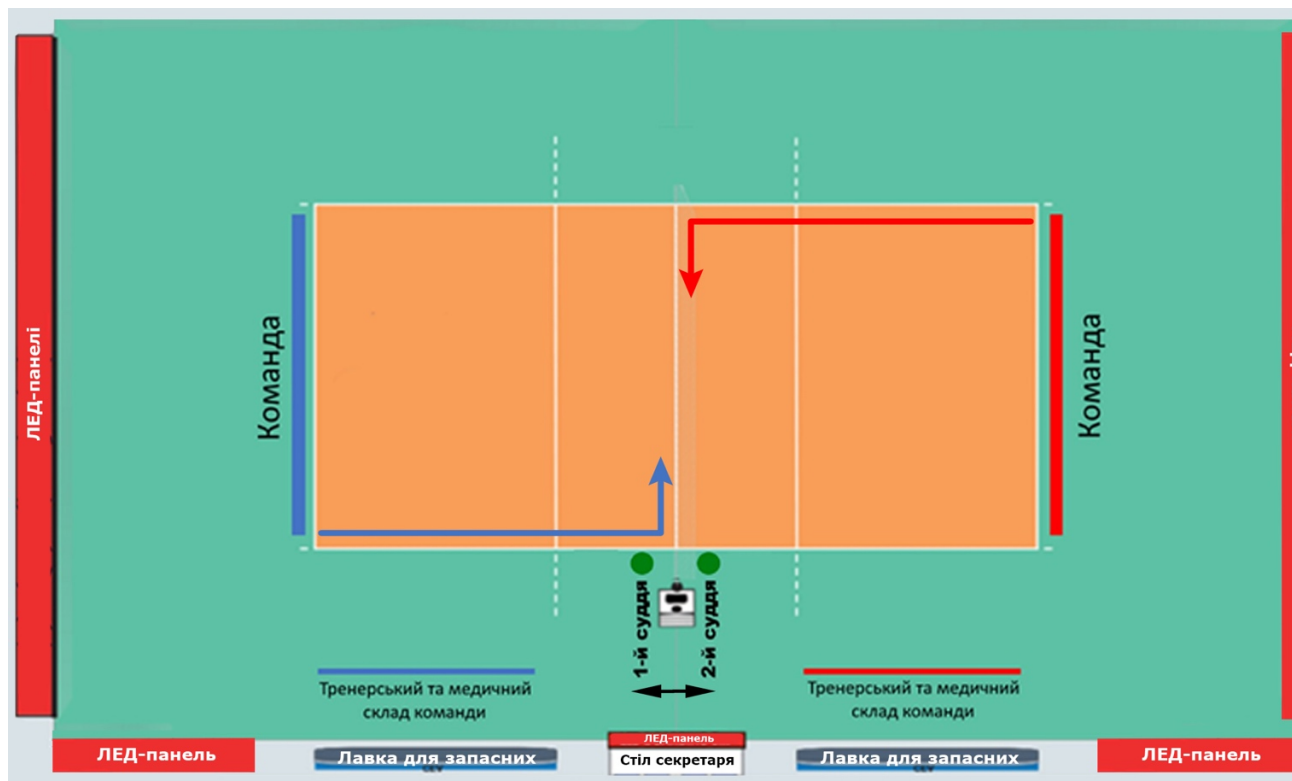
Судді:

- По закінченні четвертої партії, судді підходять до столу секретаря для проведення жеребкування.

ПІСЛЯ ЗАВЕРШЕННЯ МАТЧУ

Команди:

- Команди шикуються **на лицьовій лінії відповідного майданчика** обличчям до сітки.
- Диктор оголошує «Кращого гравця матчу» і йому вручається спеціальна нагорода.
- По **свистку** 1-го судді, обидві команди оплесками дякують супернику за проведений матч та вирушають для рукостискання біля сітки з командою суперника. Після рукостискання гравці направляються до своїх командних лавок.



Судді:

- Судді підходять до столу секретаря для закінчення післяматчевих процедур.

Примітки:

- Робота суддів ще не закінчена! Вони повинні стежити за поведінкою команд після фінального свистка в кінці матчу. Поведінка усіх учасників змагань повинна відповідати належним нормам, поки вони не залишать контрольну зону змагань.
- У випадку неспортивної поведінки після фінального свистка необхідно повідомити представника Адміністрації та записати в протокол до розділу «Примітки». При необхідності, складається спеціальний звіт представником Адміністрації.

Суддя (судді), представник Адміністрації одразу після оголошення повітряної тривоги зупиняє (ють) гру та разом з командами слідує (ють) в укриття. Диктор повинен оголосити наступне: «Увага! Повітряна тривога! Просимо всіх прослідувати в укриття!».

Після завершення повітряної тривоги представник Адміністрації сповіщає про вихід із укриття. Приймає рішення про продовження змагань та визначає час початку. Диктор дає оголошення про час початку змагань.