

## ІНСТРУКЦІЇ СИСТЕМИ ВІДЕОПЕРЕГЛЯДУ – 2023

**ФІВБ прагне використовувати нові технології для допомоги суддям у процесі прийняття рішень, щоб зробити гру абсолютно чесною щодо дій спортсменів.**

**У цьому відношенні:**

1. Команди можуть зробити запит Відеоперегляду дій, які вони вважають помилковими та не зафіксованими суддями.
2. Команди мають право на запит Відеоперегляду:
  - а) **під час розігрування** (в т.ч. в середині розігрування) – коли вважають, що відбулася помилка та судді не зафіксували її (щоб прискорити процес, запит може зробити член команди, натискаючи базер, що знаходиться біля лавки команди). Запит Відеоперегляду може бути надісланий в будь-який момент під час розігрування, навіть якщо треба переглянути першу дію розігрування (наприклад, заступ при подачі).  
або
  - б) **по закінченню розігрування** - коли хочуть запросити запит Відеоперегляду щодо рішення суддів відносно **останньої дії в розігруванні**.

Команди мають право на запит Відеоперегляду, поки їх запити є «правильними». Команди мають право максимум на два невдалих запити в партії.

3. Запит Відеоперегляду можливий наступних ситуаціях:

а) **Торкання блоку** – контакт блокуючого гравця з м'ячем :

- м'яч виходить в аут (за межі майданчика) після блокуючої дії;
- м'яч залишається у грі (наприклад, після торкання блоку відбувається ще три торкання; або торкання на блоці не було, що призводить до помилки – чотири командних торкання або подвійного торкання того ж гравця).

1. Торкання блоку.
2. Торкання блоку не було.

б) **Торкання сітки** – контакт гравця з сіткою між антенами під час ігрової дії.

1. Торкання сітки
2. Торкання сітки не було.

в) **Торкання антени** – контакт з антеною гравця або м'яча

1. Торкання антени
2. Торкання антени не було.

г) **Заступ** – а) контакт гравця, який подає, з ігровим майданчиком (лицьова лінія включно) або з вільною зоною поза зоною подачі (виконання подачі з-за меж зони подачі); б) помилковий контакт гравця з лінією атаки; б) гравець повністю стопою(ами) проникає на майданчик суперника (під сіткою перетинаючи центральну лінію).

1. Заступ.
2. Заступу не було.

д) **М'яч торкається ігрового майданчика** – «rapcake» - для визначення чи м'яч торкнувся або не торкнувся майданчика під час розігрування (в середині розігрування).

1. М'яч торкнувся підлоги.
2. М'яч не торкнувся підлоги.

е) **Останнє торкання** – для визначення під час одночасних торкань суперниками над сіткою гравця, який останнім торкнувся м'яча перед тим, як м'яч вийшов “за”.

1. Останнє торкання гравцем.....
2. Рішення бездоказове (рішення судді залишається незмінним).

4. Запит Відеоперегляду відбувається лише за допомогою електронного планшету команди (ЕПК) одразу після виникнення сумнівів у рішенні, прийнятому суддями. Це призводить до зупинки розігрування 1-м суддею. Незважаючи на це, команди можуть використати базер, щоб звернути увагу 1-го судді для негайної зупинки розігрування, та надіслати запит Відеоперегляду, використовуючи ЕПК.

Або команди мають **сім (7)** секунд після закінчення розігрування для запиту Відеоперегляду **виключно останньої дії** в розігруванні. Для уникнення сумнівів: після завершення розігрування, ймовірна помилка може бути предметом запиту Відеоперегляду, лише якщо вона відбулась під час останньої дії, яка завершує розігрування; дії, які відбувалися раніше під час розігрування не можуть бути предметом запиту на Відеоперегляд після завершення розігрування.

5. Деякі запити на відеоперегляд не можуть бути прийняті (наприклад: торкання м'ячем гравця захисту або не блокуючого гравця суперника), не приймається та розглядається як невірний запит Відеоперегляду (однак, Відеоперегляд торкання на блоці можливий). Наступні подібні запити повинні розглядатись як затримка гри із застосуванням відповідних санкцій.

6. Запит Відеоперегляду переважає над іншими діями в матчі – наприклад, результат відеоперегляду може вплинути на запит тайм-ауту або запит заміни.

7. Програмне забезпечення не дозволяє запит Відеоперегляду по закінченню семи (7) секунд з моменту реєстрації очка в системі електронного протоколу (момент завершення розігрування). Це дозволяє уникнути невірної запити, що надісланий з затримкою після завершення розігрування (крім пункту 13, для запобігання несправедливого рішення).

8. Запит Відеоперегляду здійснюється двома послідовними діями (незалежно від того, чи це зроблено під час або по закінченню розігрування). Спочатку на планшеті потрібно натиснути «Відеоперегляд». Після цього прозвучить базер та розігрування повинно зупинитися; автоматично з'явиться нова серія кнопок з видами запитів Відеоперегляду. У команди є 7 секунд для вибору виду запиту Відеоперегляду. Двоетапна процедура існує для полегшення вибору правильного запиту ймовірної помилки тренерами. У випадку затримки, 1-й суддя може застосувати санкцію за затримку часу.
9. У випадку запиту Відеоперегляду, 2-й суддя чи 3-й суддя (якщо призначений), повинен з'ясувати характер запиту у тренера, після чого 1-й суддя підтверджує судді відеоповтору, яка саме помилка буде переглядатись на відеоповторі моменту. Перегляд повинен проводитися якнайшвидше, але точність рішення повинна переважати над швидкістю. Суддя відеоповтору надає результат безпосередньо через пристрій зв'язку (гарнітуру) 1-му судді. Як тільки результат Відеоперегляду показано на екрані залу, 1-й суддя показує жестом остаточне рішення та вказує команду, яка виграє очко та отримує право на подачу.
10. Після оприлюднення результату Відеоперегляду на екрані в залі, матч продовжується, рахунок коригується (при необхідності).
11. Наслідки успішних/невдалих запитів:
  - а) другий невдалий запит команди в партії позбавляє команду можливості робити запити Відеоперегляду в цій партії.
  - б) 2-ий суддя повідомляє про це головного тренера (це також відображається на ЕПК), а також ця інформація оголошується диктором для команд та вболівальників.
  - в) на змаганнях, де це дозволяють технології, кількість запитів відеоперегляду, що залишилися для кожної команди, також будуть частиною інформації, яка відобразатиметься на табло в залі.
12. (а) По закінченню розігрування 1-й суддя має право запросити Відеоперегляд, якщо він/вона має сумніви щодо свого власного рішення. 1-й суддя дає свисток, показує жест на Відеоперегляд та вказує, що він просить відеоповтор особисто. Ця дія негайно починає процедуру Відеоперегляду. Право 1-го судді запросити запит – це ще один спосіб гарантувати, що остаточне рішення буде справедливим, відповідає зусиллям спортсменів та виключає можливість людської помилки. Якщо 1-ий суддя розуміє, що він/вона дав свисток помилково, а потім показує жест “спірний м'яч” (розігрування переграється), то 1-й суддя може зробити запит на перегляд відеоповтору, щоб підтвердити всім зацікавленим сторонам, що перегравання розігрування є найсправедливішим рішенням. Якщо 1-й суддя не робить запит Відеоперегляду цього моменту, це також може бути предметом командного запиту на Відеоперегляд.
12. (б) Якщо 1-й суддя робить такий запит (на Відеоперегляд), то команда, яка програла очко

в результаті цього Відеоперегляду, має право впродовж тієї ж перерви зробити запит на Відеоперегляд помилки, яка відбулась раніше в цьому розігруванні та не зафіксована під час останньої дії, що завершила розігрування.

13. Важливо!!! Перша помилка, яка виявлена в процесі Відеоперегляду (навіть якщо на неї не було запиту або вона не вказана в меню Відеоперегляду), переважає над будь-якою наступною помилкою, та це має бути підставою для остаточного рішення 1-го судді, підтверджуючи справедливе та правильне присудження очка в розігруванні.
14. Якщо команда, яка робить запит Відеоперегляду на останню дію, все одно ВИГРАЄ розігрування, запит Відеоперегляду буде автоматично відхилено (як непотрібний). Якщо гравець суперника визнає контакт (наприклад, торкання блоку, помилка біля сітки) після початку Відеоперегляду, процес Відеоперегляду буде автоматично зупинено через непотрібність, а команда, яка зробила запит Відеоперегляду, отримає очко та буде подавати наступною.
15. Якщо є сумніви, під час розгляду запиту Відеоперегляду, команда Відеоперегляду (суддя відеоповтору та оператор відеоповтору) може використовувати всі доступні телевізійні зображення, для впевненості, що рішення приймаються справедливо.
16. Команда може зробити запит Відеоперегляду лише один раз під час однієї перерви, тобто вона не може зробити запит Відеоперегляду вдруге під час однієї перерви. Однак, обидві команди можуть здійснити запит Відеоперегляду під час однієї перерви.
17. Якщо обидві команди зробили запит Відеоперегляду дій, які відбулися впродовж дуже короткого проміжку часу - *одна і та ж фаза дії* - тобто завершений атакуючий удар з лінії атаки, запит зроблений командою А, але команда Б робить запит на торкання сітки блокуючими команди А, який є частиною тієї самої послідовності дій – вся послідовність цих дій буде переглянута, та перша виявлена помилка, якщо така є, матиме перевагу. Запит Відеоперегляду команди, якщо здійснюється після запиту суперника, буде прийнятий (якщо запит є в меню на Відеоперегляд), навіть якщо минуло сім (7) секунд (оскільки розгляд першого запиту має бути завершений до того, як програмне забезпечення дозволить новий запит).
18. Команда може втратити запит Відеоперегляду, навіть якщо її заявлена помилка не була першою, поміченою в послідовності ігрових дій. Якщо докази все-таки свідчать про те, що помилка відбулася, то у команди залишається доступна кількість запитів Відеоперегляду. Таким чином, «Запит Відеоперегляду успішний» не означає, що ця команда автоматично виграє розігрування.
19. Всі гравці повинні залишатися на майданчику впродовж часу, необхідного для оцінки відеозапису. Заборонено виходити на майданчик гравцям заміни, заміщеним гравцям, Ліберо чи офіційним особам з лавки, оскільки результат запиту на Відеоперегляд може вплинути на необхідність заміни або заміщення.
20. Головний принцип - якщо ймовірна помилка **НЕ ПІДТВЕРДЖЕНА** відео доказами, то

вона вважається такою, що **НЕ відбулась**, тому попереднє рішення судді залишається чинним. Якщо відеодоказ непереконливий, рішення судді залишається чинним, але команда не втрачає свій запит на Відеоперегляд.

21. Якщо електронний командний планшет (ЕКП) виходить з ладу, головному тренеру команди або помічнику тренера дозволяється звернутись до суддів із запитом на відеоперегляд, використовуючи відповідний жест та усний запит.
22. При загальній несправності в системі Відеоперегляду, 2-й суддя повідомляє команди про несправність системи та матч продовжується суддями відповідно до Правил гри (без запитів на відеоперегляд). Якщо система відеоперегляду знову запрацює, про це буде повідомлено командам, та, з цього моменту, запити на Відеоперегляд будуть дозволені.
23. Результат перегляду відеоповтору, як тільки оголошений 1-м суддею, є остаточним та оскарженню не підлягає.
24. Якщо команда натисне базер, а потім кнопку «Відеоперегляд» на планшеті під час розігрування, а потім не вибирає з меню вид запиту вчасно (впродовж 7 секунд), то команда автоматично втрачає одну спробу на запит з двох можливих та команда-суперник отримує очко та право на подачу.
25. Якщо команда по закінченню розігрування натисне кнопку запиту на Відеоперегляд, але або не вибере вчасно, або взагалі не вибере з меню вид на запит вчасно (впродовж 7 секунд), то вона втрачає одну спробу з двох можливих на запит відеоперегляду.
26. 1-ий суддя повинен керувати всім процесом Відеоперегляду, а також там, де є явні помилки – наприклад показані неправильні зображення, неправильна інтерпретація суддею Відеоперегляду – 1-й суддя повинен наполягати на подальшому перегляді, залучаючи інші ракурси та джерела зображення. Лише в крайньому випадку, 1-й суддя може відхилити рішення судді Відеоперегляду.